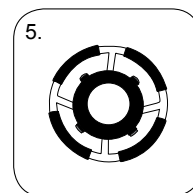
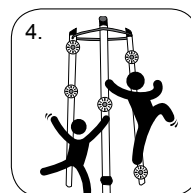
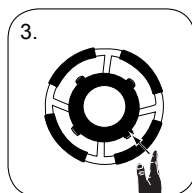
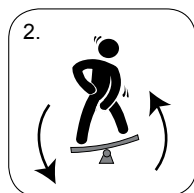


Que empiece el juego



Juegos ICON

DÍNAMO

Rendimiento y velocidad



- De 1 a 3 jugadores/equipos.
- Gira las ruletas para cargar los Nódulos de abajo a arriba.
- Cada jugador tiene un color y una serie de Nódulos.
- Los Nódulos cargados empezarán a parpadear.
- Si los jugadores golpean todos los Nódulos cargados ganarán la ronda y todo el juego cambia.
- El jugador tendrá que cambiar ahora a otra ruleta y grupo de Nódulos.
- No dejes de cargar todos los Nódulos y golpéalos.
- El primer jugador que gane tres rondas, gana el juego.

REBOTE

Agilidad y memoria



- 1 jugador/equipo.
- La estructura mostrará la localización de 3 globos de agua durante 2 segundos.
- El jugador deberá recordar dónde estaban localizados y evitarlos.
- Si se golpea un globo de agua explotará y también explotarán el resto de globos de agua, con lo cual revelarán su situación durante un segundo.
- Observar cuántos globos voladores quedan en la pantalla del controlador de juego y hacerlos rebotar en la estructura Space.
- El jugador pierde tras tres explosiones de globos de agua.

GIRAR Y PILLAR

Rendimiento y agilidad



- 1-3 jugadores/equipos.
- Escoge un color.
- Gira las ruletas para cargar un Nódulo de color; cada ruleta corresponde a un color.
- Encuentra y golpea el Nódulo de color para obtener un punto.
- Otro Nódulo de tu color se iluminará a medida que los pillas.
- Gana quien obtiene 10 puntos.

